**Class = blauwdruk van een object**

**Object =**

**constructors = een machine in de fabriek (een function die direct wordt uitgevoerd)**

**Visibility:**

* Public kan overal aangeroepen worden
* Protected kan alleen in de class en de extende classes aangeroepen worden
* Private kan alleen in de class zelf aangeroepen worden

**Naming conventions:**

* **classes:** in enkelvoud, eerste letter hoofdletter, tweede woord ook hoofdletter, de rest allemaal kleine letters , als er 2 worden in staan moet er een underscore (**\_**) tussen
* **Variabelen:** geen underscores, camel**C**ase notatie (tweede woord een hoofdletter en de eerste niet) en al is het een protected/private variable komt er een underscore voor de variables naam
* **Methods:** camel**C**ase notatie (tweede woord een hoofdletter en de eerste niet) en al is het een protected/private methode komt er een underscore voor de methodes naam
* **Constanten:** volledig in hoofdletters en al er meerdere woorden zijn komen er underscores tussen